

# **Netzplantechnik**

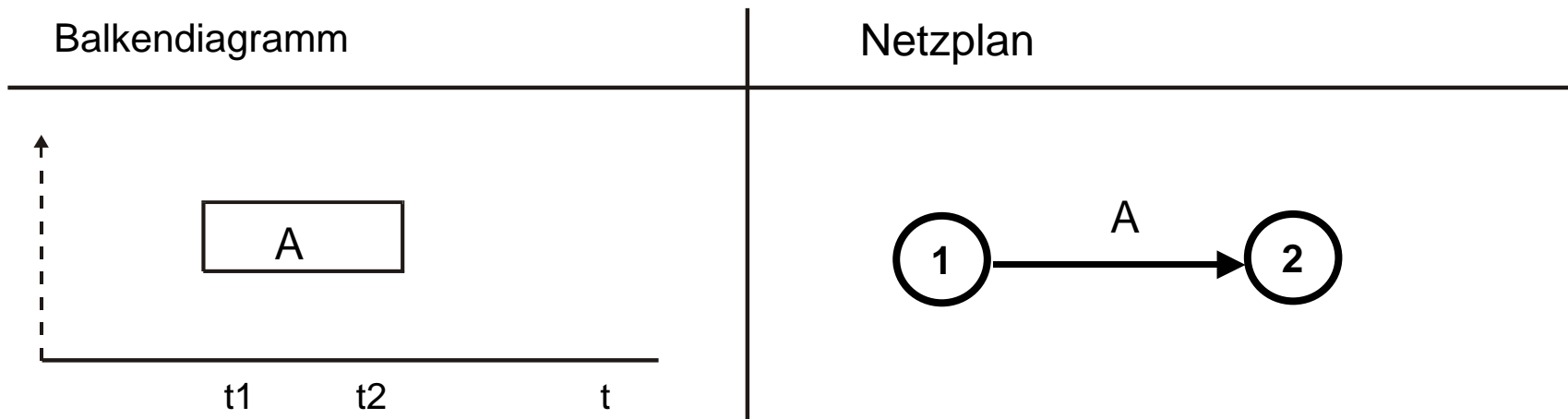
## **Aufstellung eines CPM-Netzplans**

**Dortmund, Oktober 1998**

## Inhalt

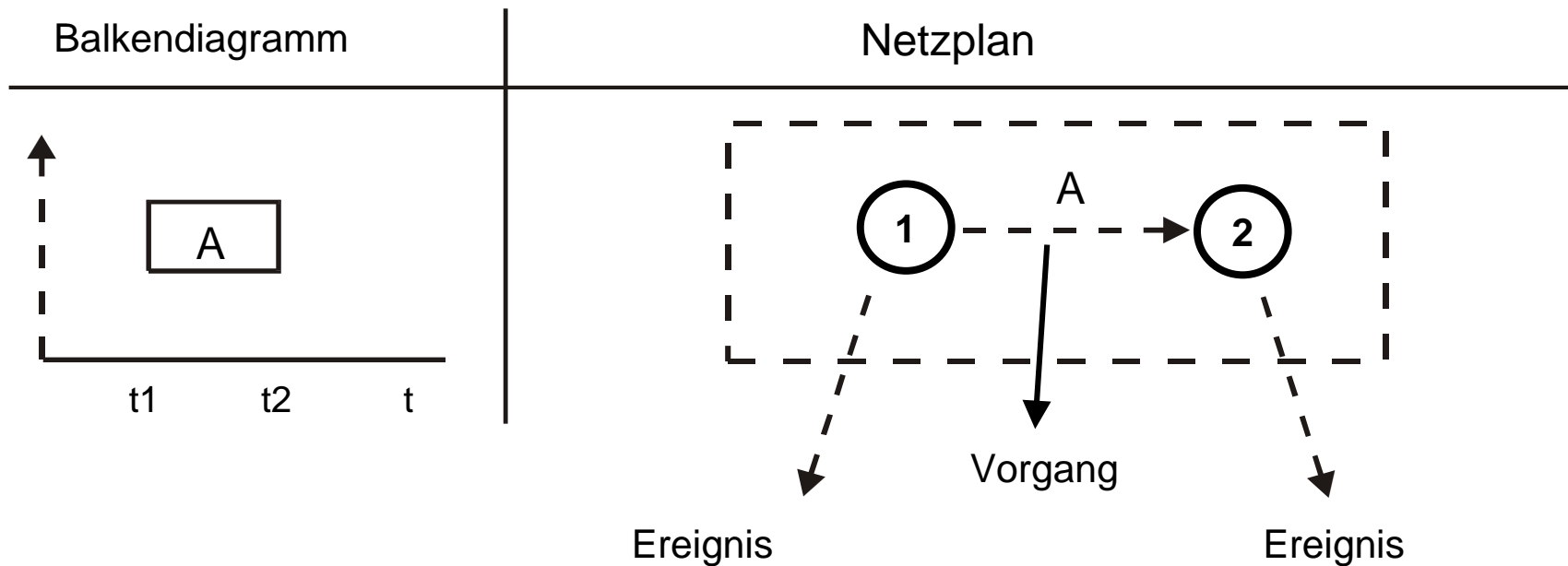
	<u>Seite</u>
<b>Vorgangspfeilnetz</b>	<b>3</b>
<b>Regeln für die Vorgänge</b>	<b>6</b>
<b>Regeln für die Ereignisse</b>	<b>7</b>
<b>Regeln für Vorgangspfeilnetzwerke</b>	<b>8</b>
<b>Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne</b>	<b>17</b>

# Vorgangspfeilnetz

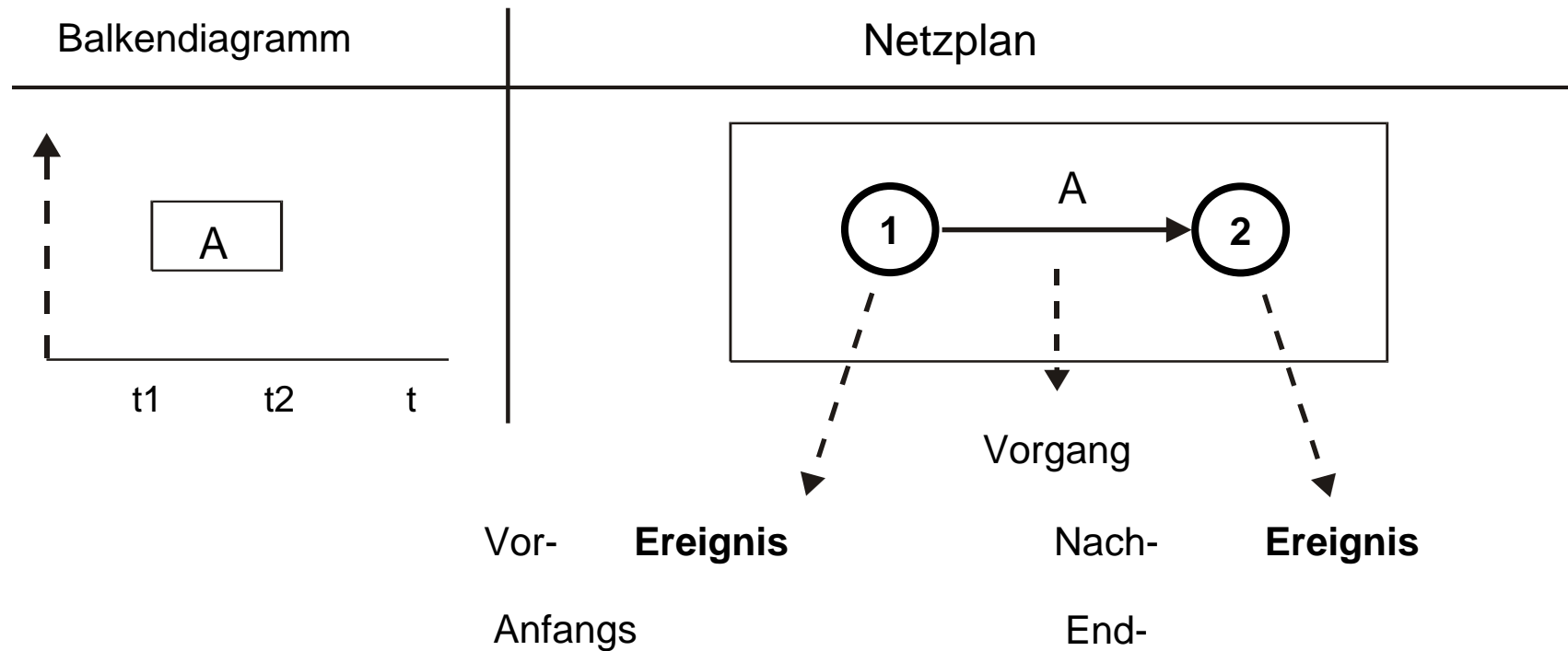


Vorgänge werden durch Pfeile dargestellt.

# ... Vorgangspfeilnetz



# ... Vorgangspfeilnetz



## Regeln für die Vorgänge

Ein Vorgang repräsentiert Aktivitäten in einem Projekt.

Ein Vorgang braucht Zeit.

Ein Vorgang beginnt, wenn seine Vorereignisse eingetreten sind

Ein Vorgang führt zu einem Nachereignis.

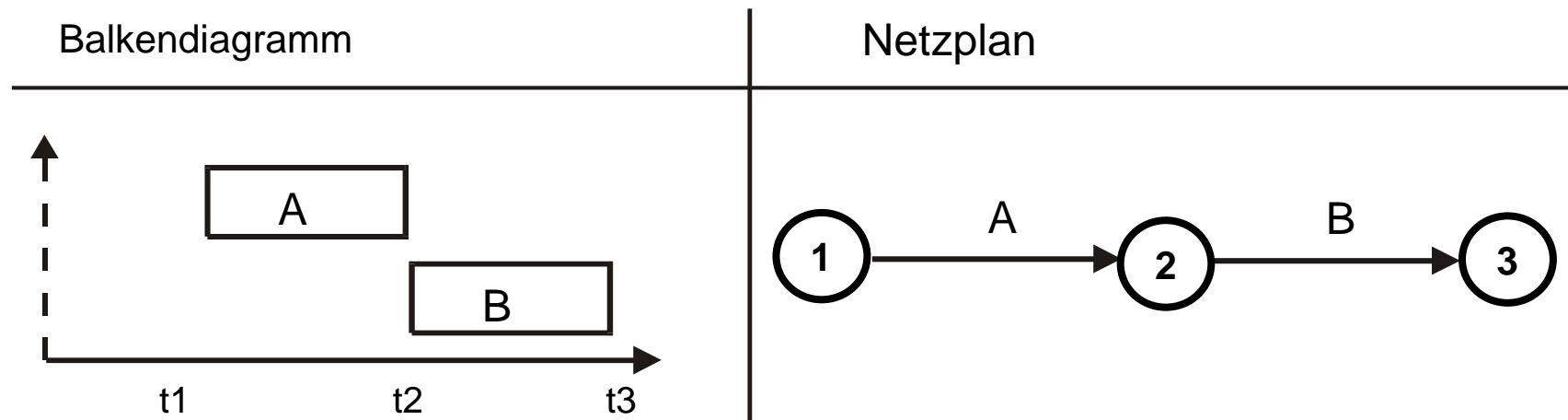
## Regeln für die Ereignisse

Ein Ereignis braucht keine Zeit.

Ein Ereignis beschreibt einen Zustand vor bzw. nach einem Vorgang

Ein Ereignis kann erst stattfinden, wenn alle zu ihm führenden Vorgänge beendet sind.

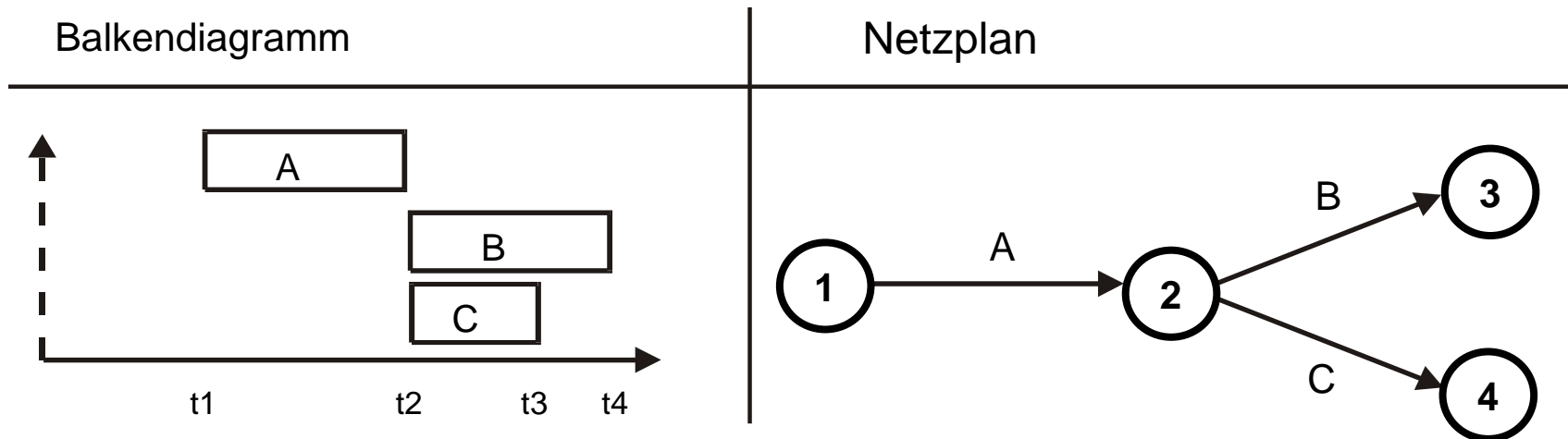
# Regeln für Vorgangspfeilnetze



Der Vorgang A muß vor dem Vorgang B abgeschlossen sein.

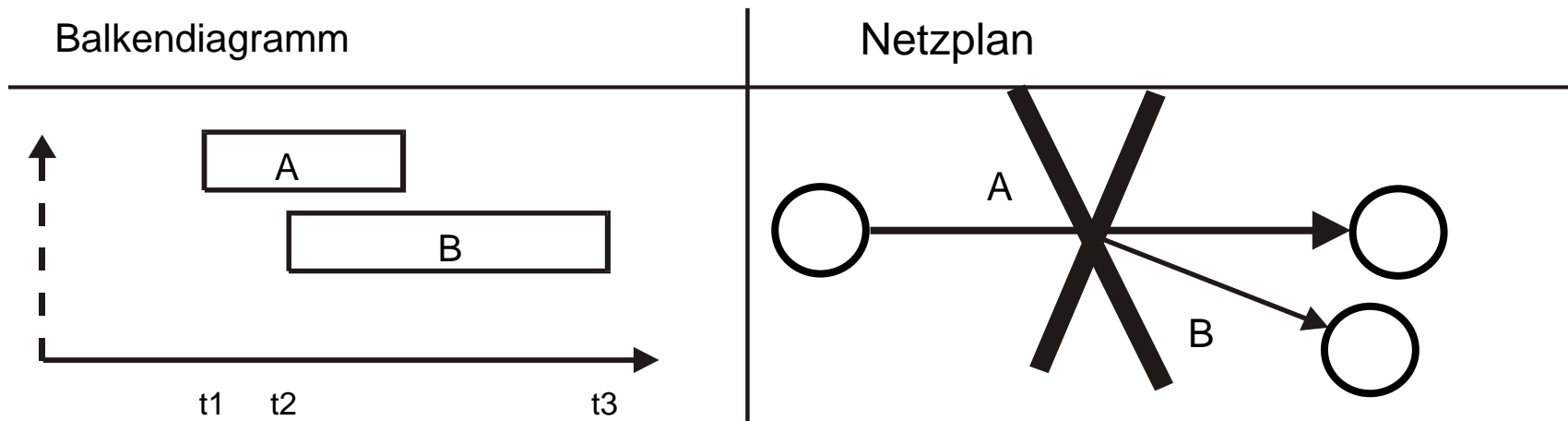


# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze



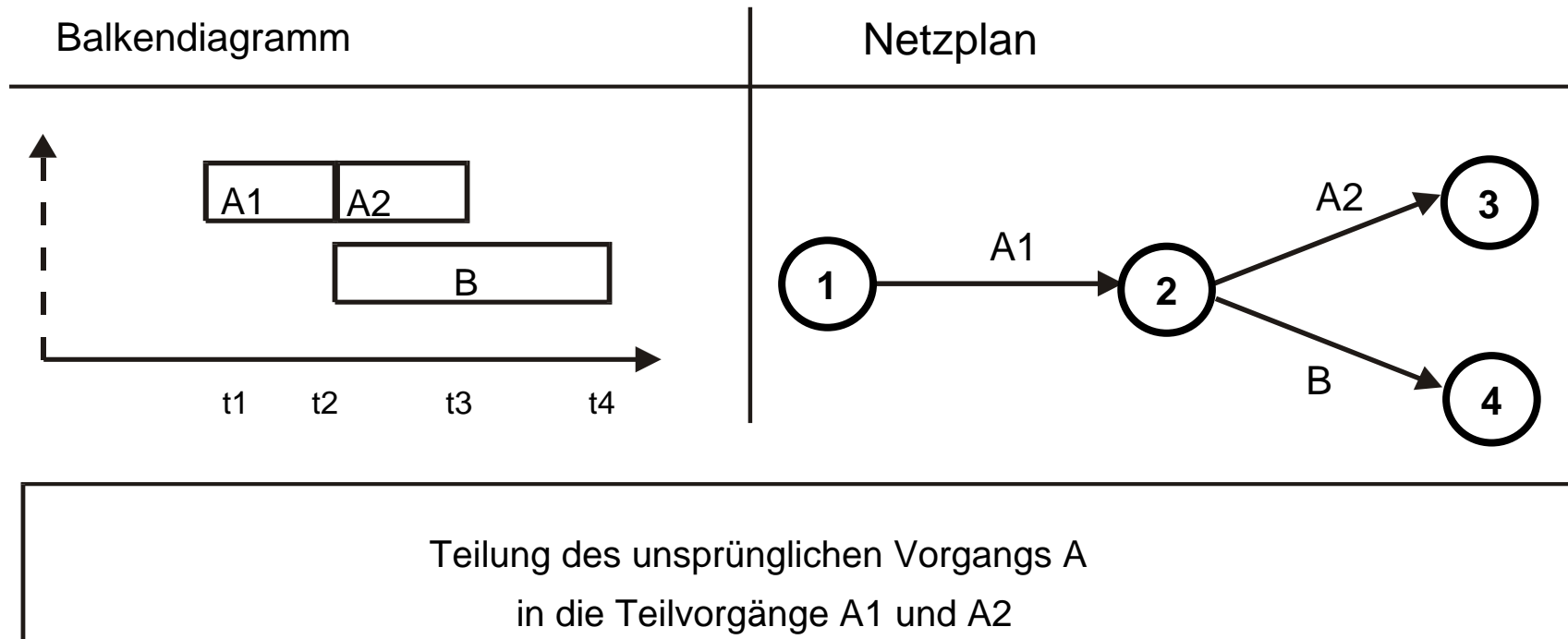
Der Vorgang A muß vor den Vorgängen B und C abgeschlossen sein.

# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze

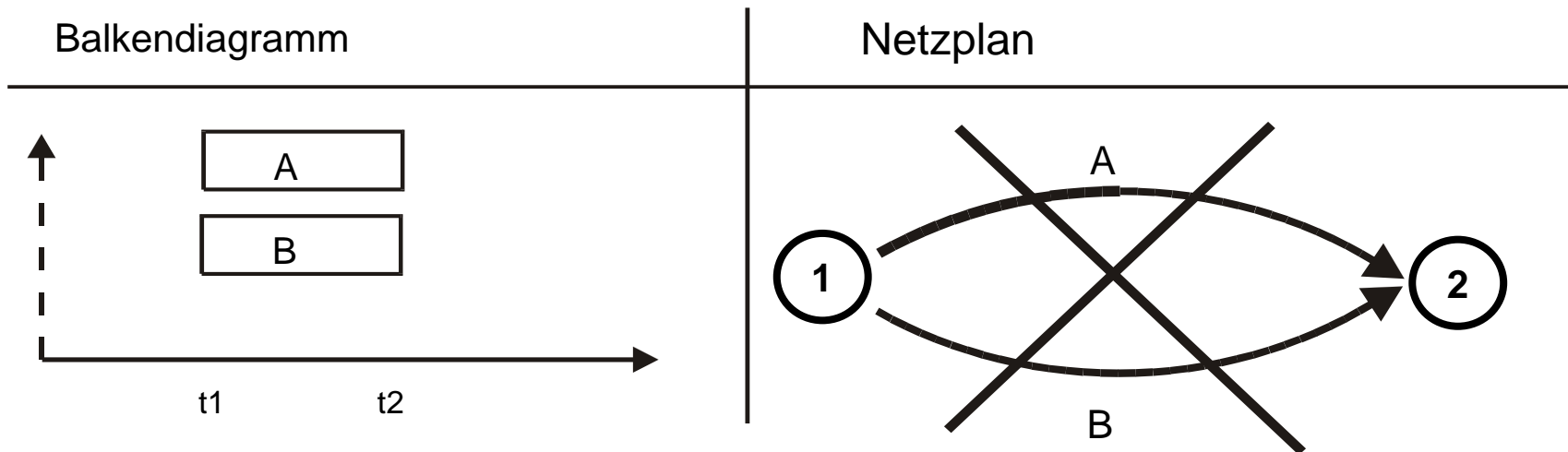


Jeder Vorgang muß mit einem Ereignis beginnen und mit einem Ereignis enden.

# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze

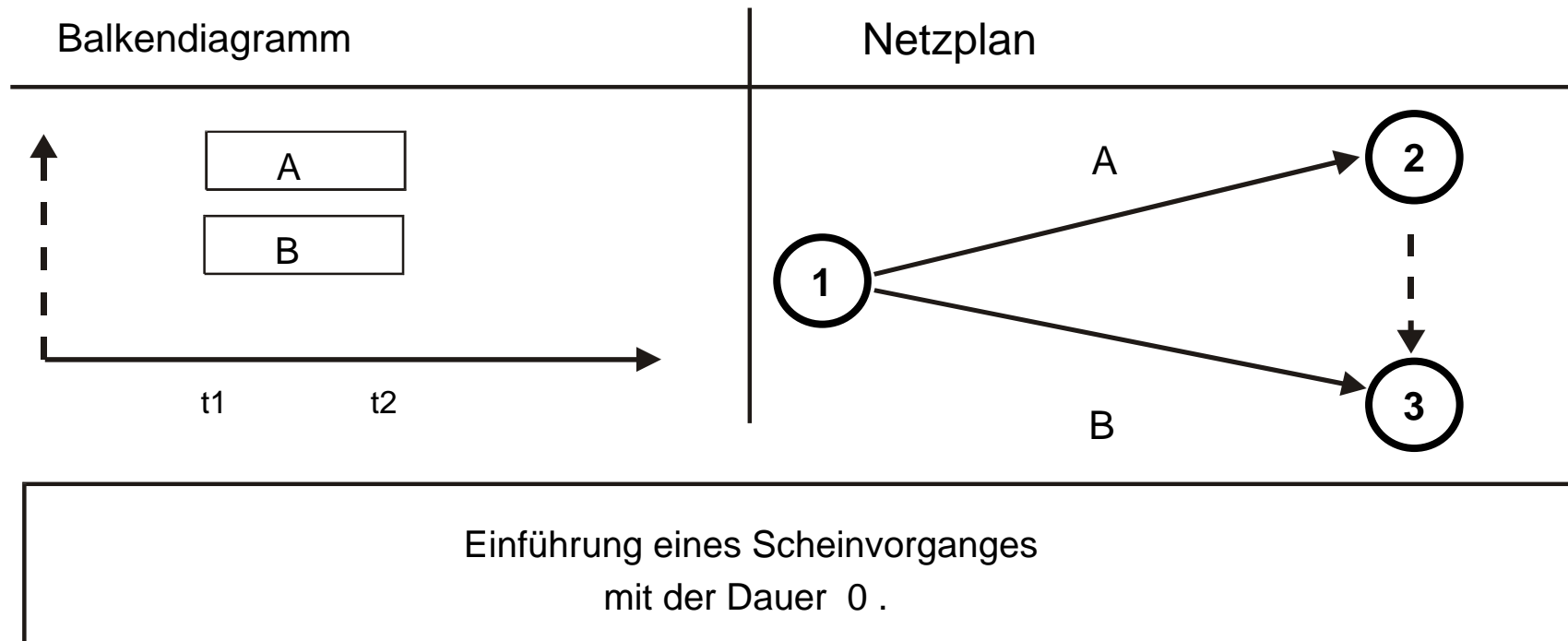


# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze

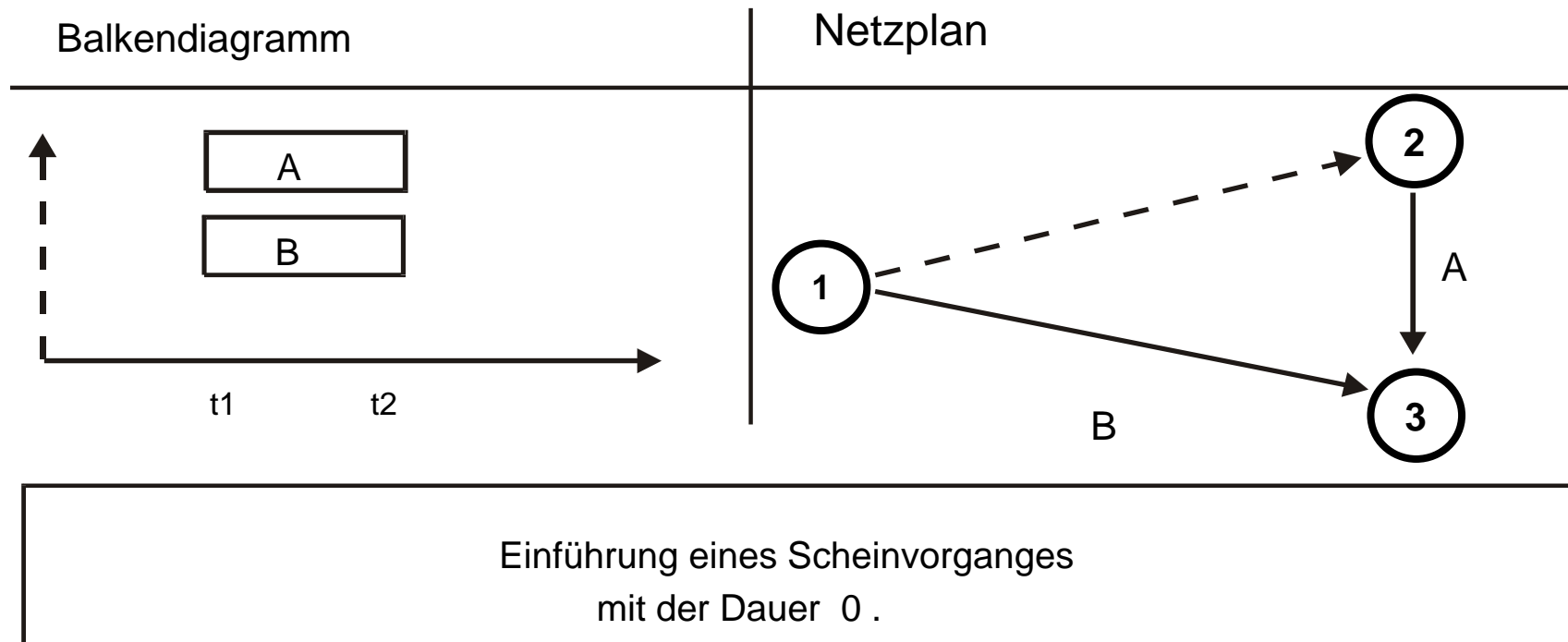


Zwei Knoten dürfen nur durch einen Vorgang miteinander verbunden sein.

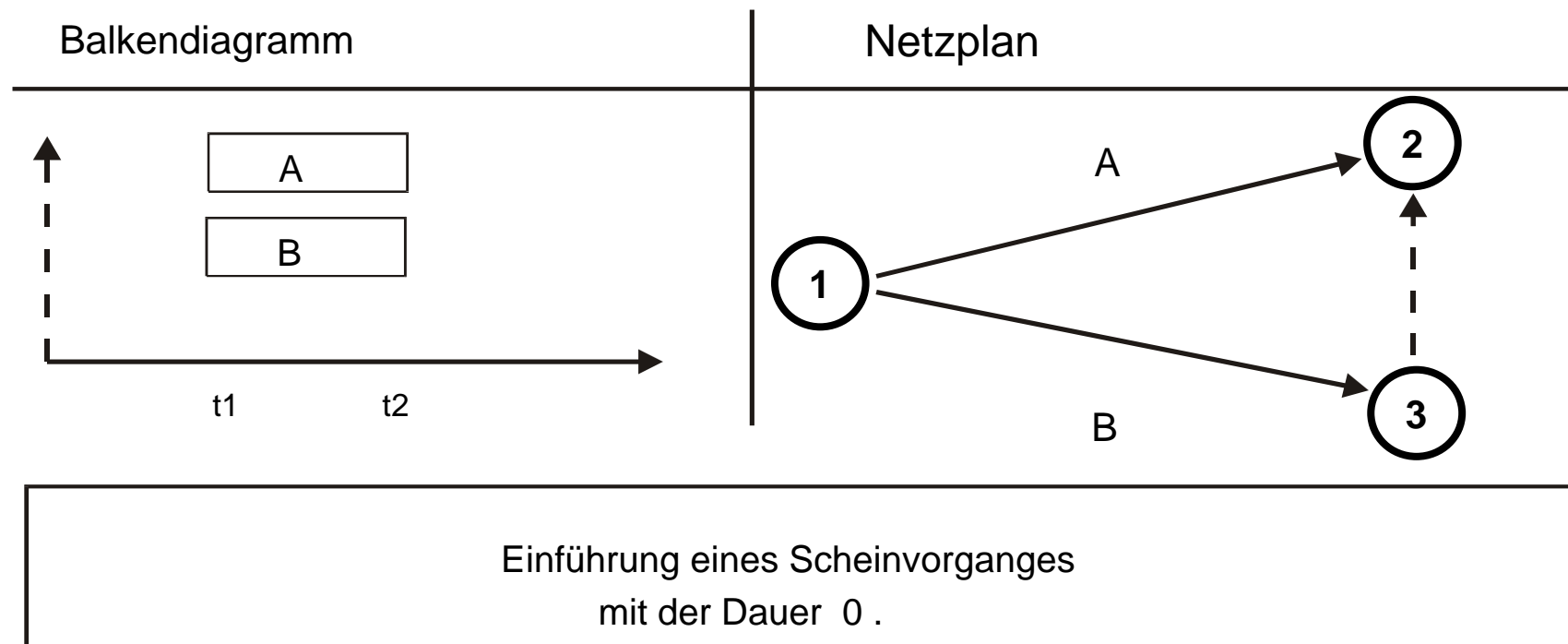
# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze



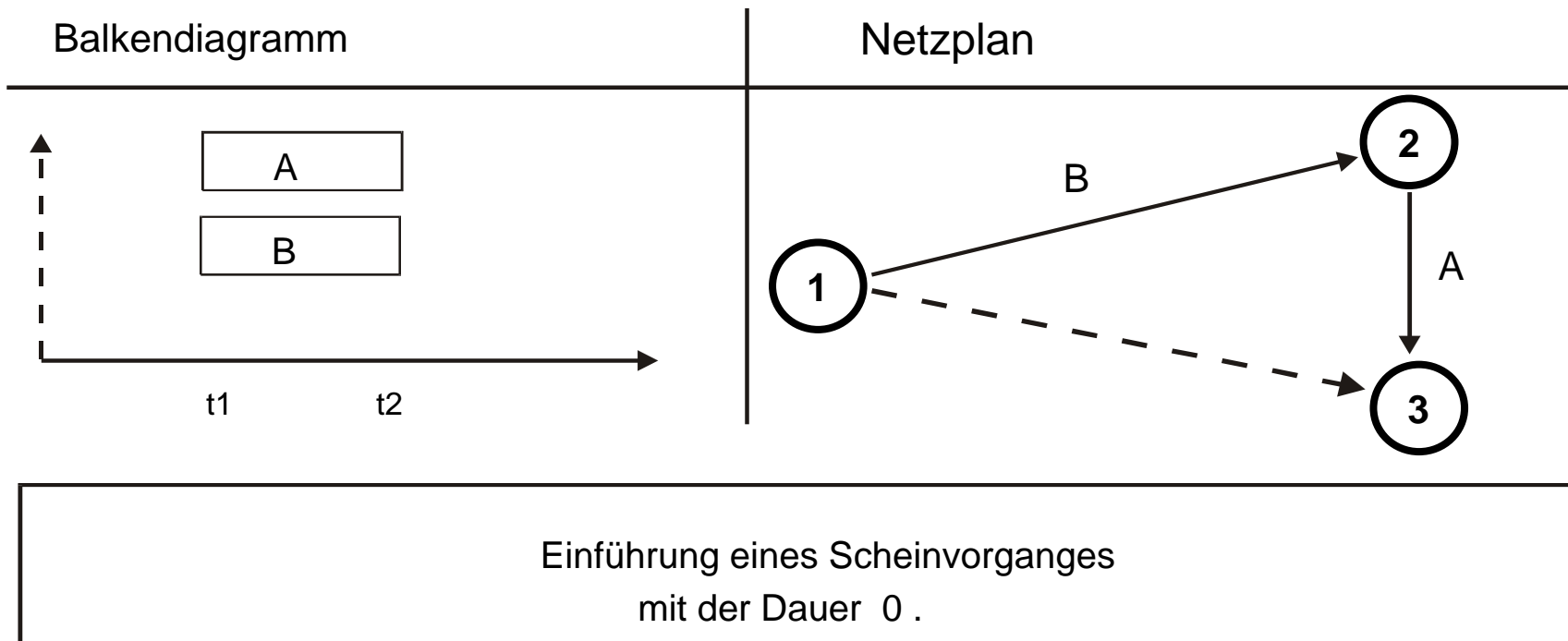
# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze



# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze

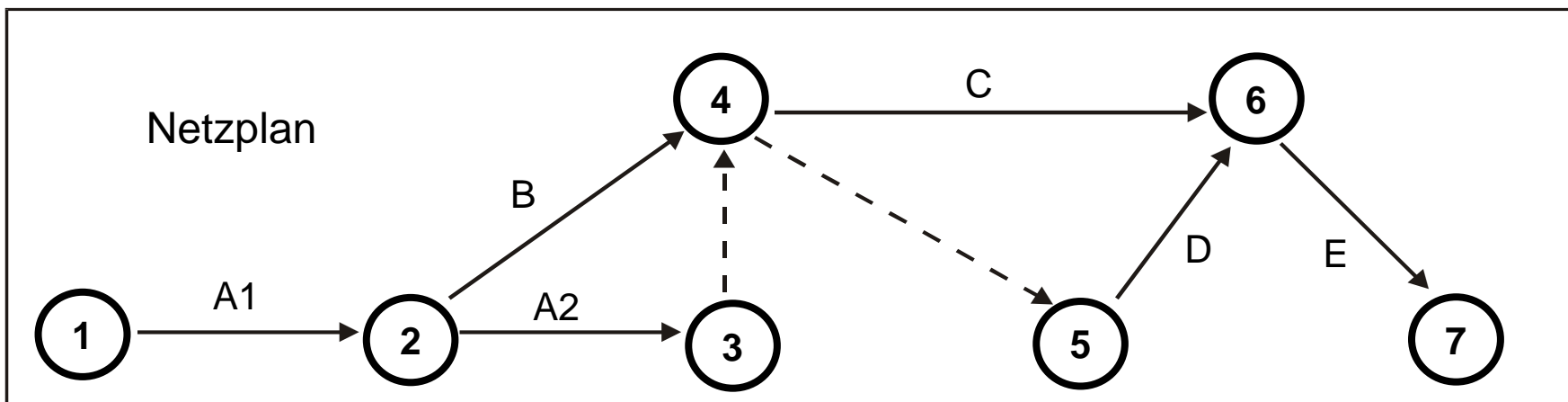
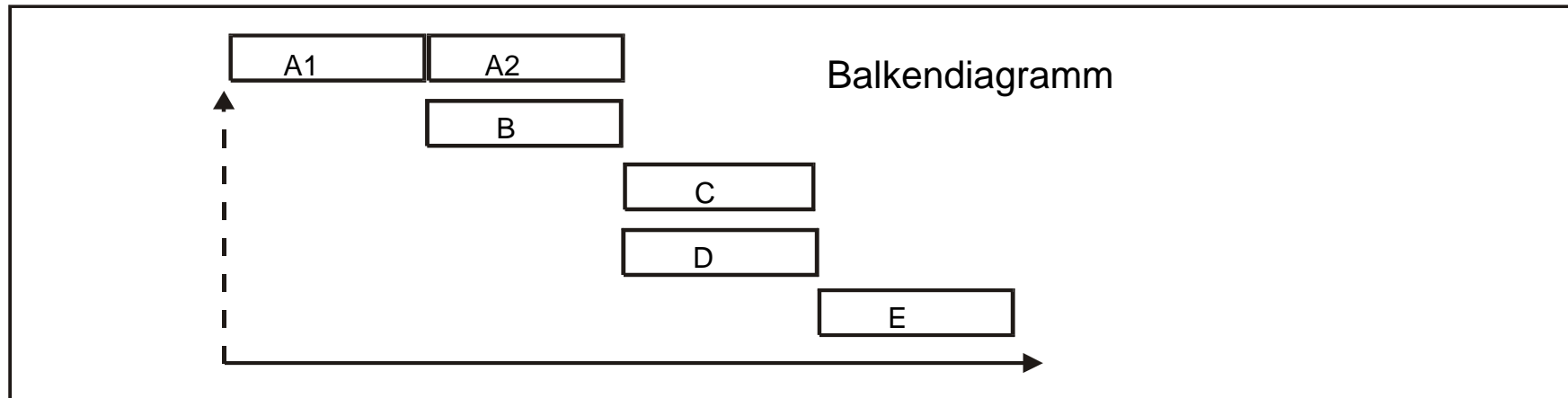


# ... Regeln für Vorgangspfeilnetze

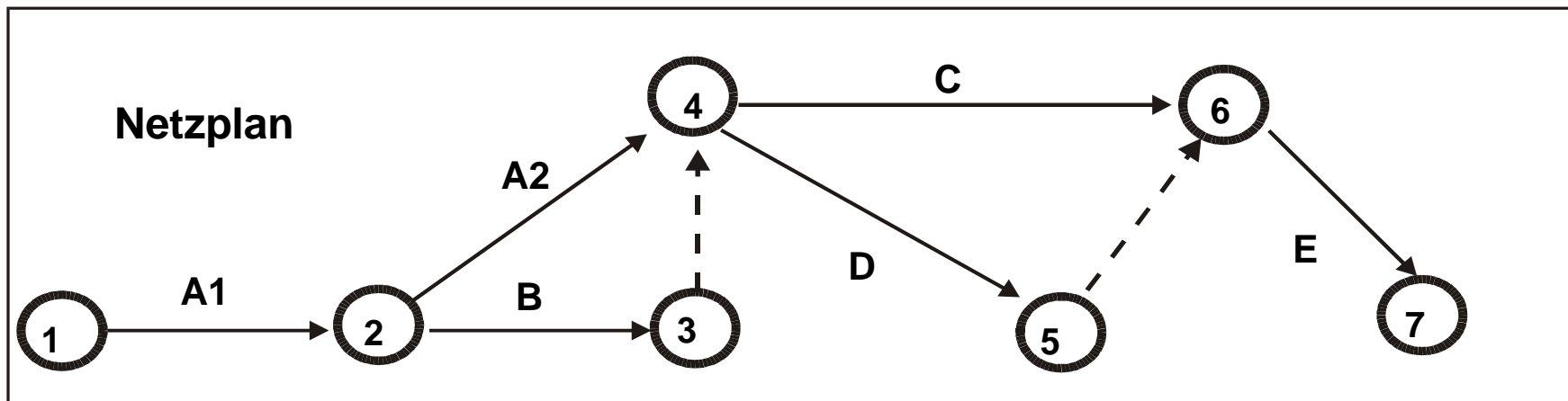
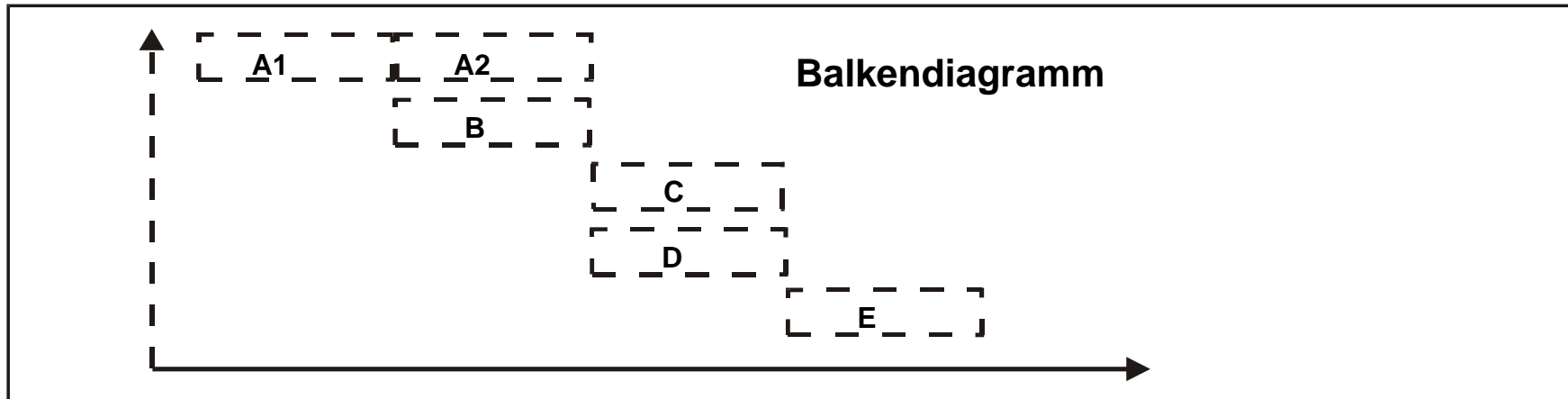




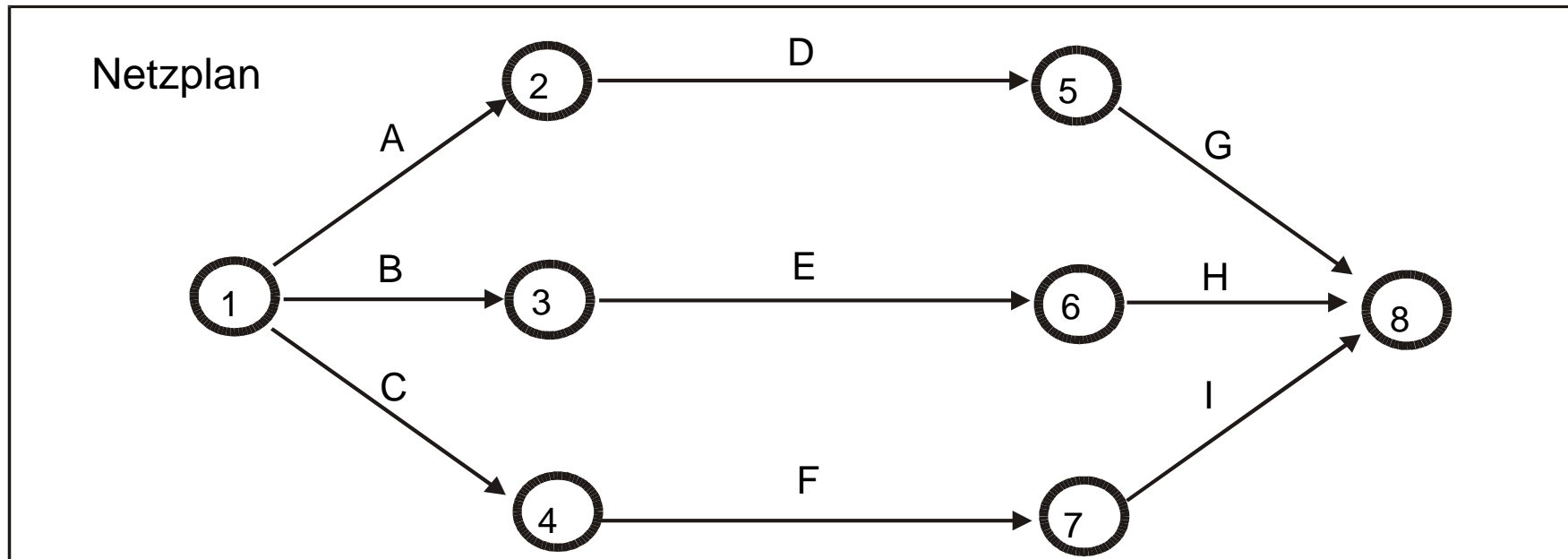
# Die Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne



# ...die Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne



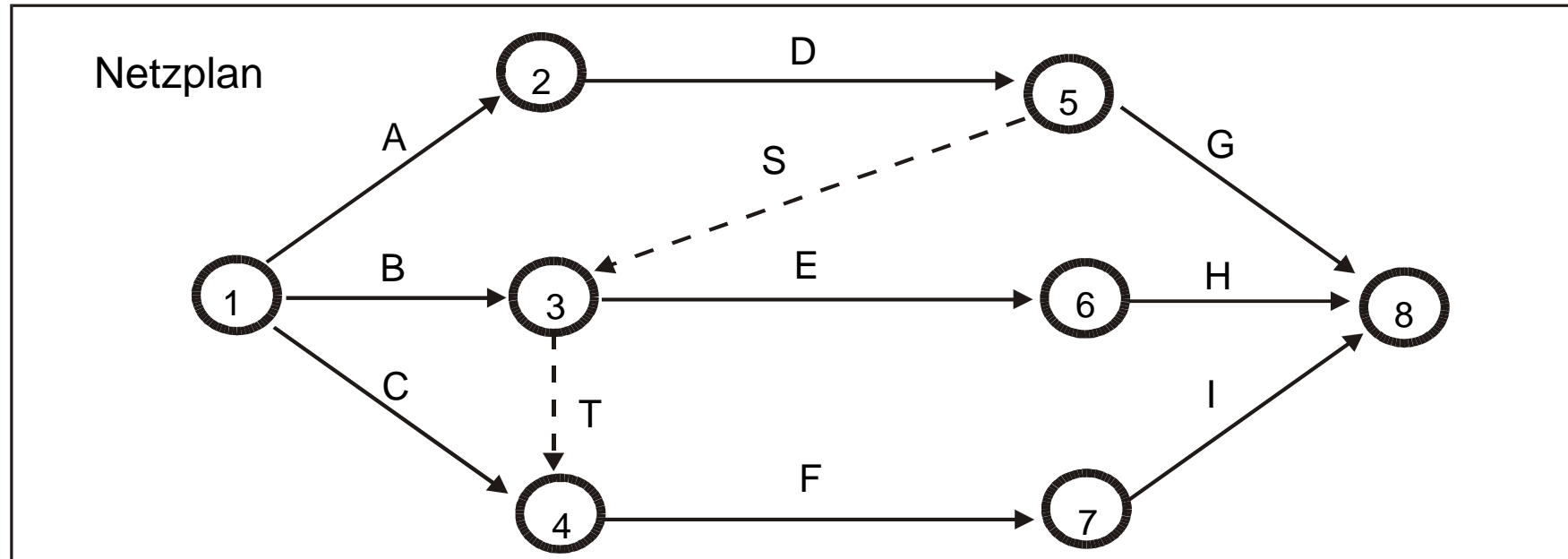
# ...die Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne



Zusatzbedingungen :

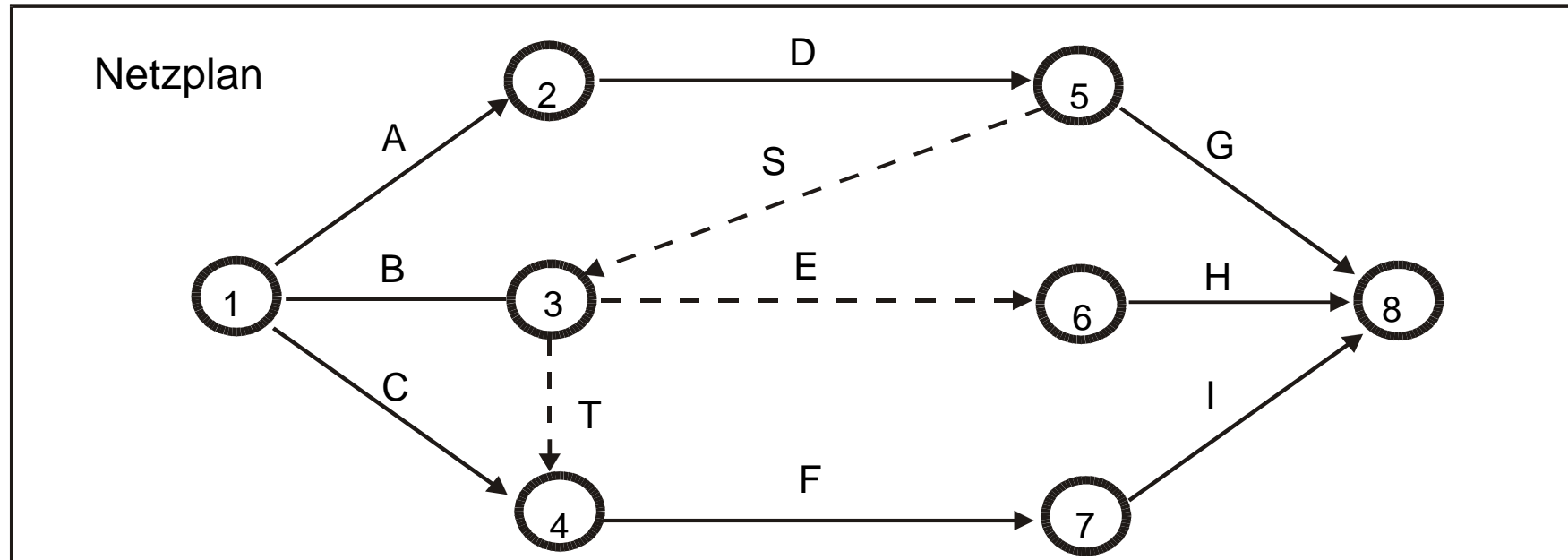
D vor E und B vor F

# ...die Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne



Mit Zusatzbedingungen :  
D von E und B vor F

# ...die Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne

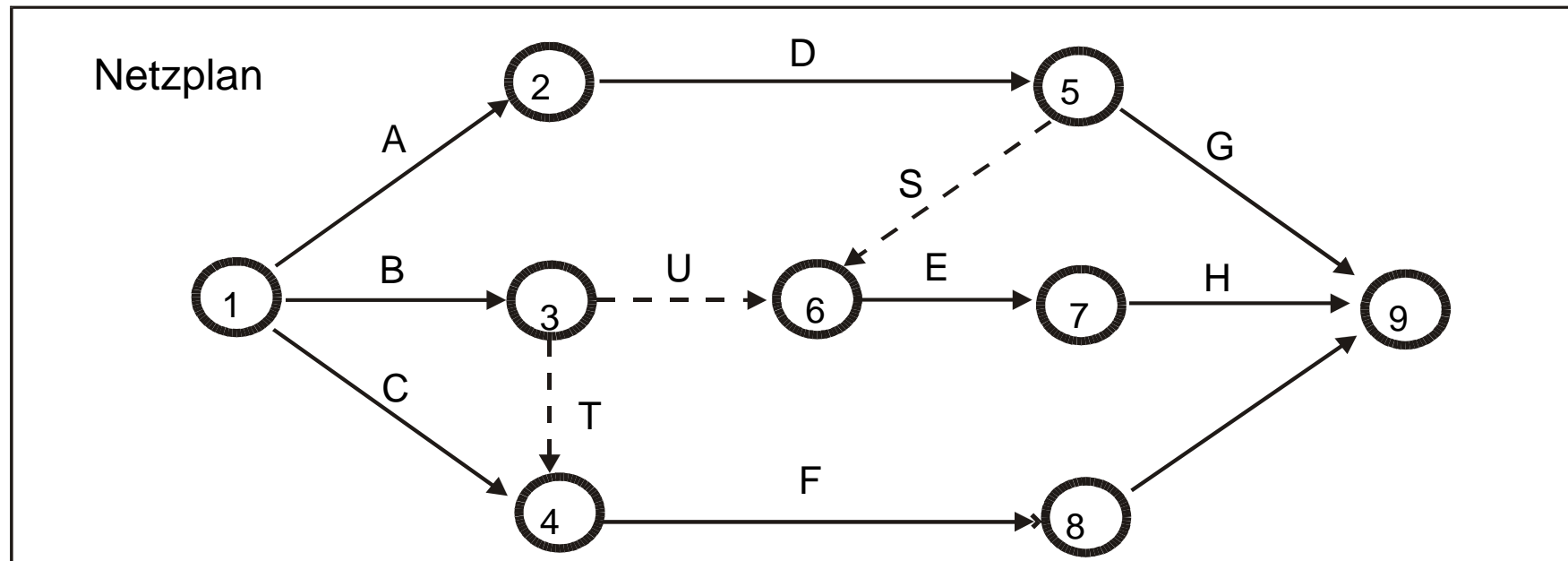


Implizite Abhängigkeit :

D vor F



# ...die Übertragung von Balkendiagrammen in Netzpläne



Auflösung der impliziten Abhängigkeit  
durch den Scheinvorgang U